

## TWO OVER ONE (2/1) GAME FORCING KONUŞMALAR

Cevapçının iki seviyesinde ve açıcıdan daha ucuz bir rengi okuması "Game Forcing" dir.

Bu duruma uyan sadece altı cevap vardır:

1 ♦	2 ♣
1 ♥	2 ♣ / 2 ♦
1 ♠	2 ♣ / 2 ♦ / 2 ♥

Bu cevapların hepsi natürel ve okunan renkte uzunluk gösterir. Bu altı cevaptan sadece biri beş kart ya da daha fazla renk garanti eder. Bu da 1 Pik'e verilen 2 Kör cevabındaki Kör sayısıdır. Fakat minör cevapların dört kart ile yapılması muhtemeldir. Hatta şöyle bir durum da mümkündür. Cevapçı 3-4-3-3 dağılım ile zon forsingine sahipken ortağı 1 Pik açtığında 4'lü Kör'ünü gösteremeyeceği ve 2/1 cevabı vermesi gerektiğinden 3'lü Trefl ile bunu yapması mümkündür. (Cevapçı 3-3 ya da 4-4 minörü varken Trefl cevabı verir.) Bu Trefl önceliğinden dolayı 2 Karo cevaplarındaki Karo sayısı ise her zaman en az 4'lü olacaktır.

Game Forcing'in bir istisnası vardır. Eğer cevapçı bir minör okuduktan sonra bunu rebid eder ve sonra tekrar okursa; açıcının desteği olmazsa kontrat dört minörde kalabilir.

Açış majör olduğunda ve cevapçının 2/1 değerleri olmadığında **Forsing Sanzatu** uygulanır. 1NT **Forsing Sanzatu** 5<sup>+</sup>-12<sup>-</sup> OP'dır. Açış minör olduğunda ise **Forsing Sanzatu** uygulanmaz. Burada 1NT 5<sup>+</sup>-9<sup>-</sup> OP'dır. Cevapçı 9<sup>+</sup>-12<sup>-</sup> OP değerlerine sahipse bunu aşağıdaki iki durumdan biri ile de ifade edebilecektir.

### ➤ Açıcının 1 ♦ açışına cevapçının 3 ♣'e sıçraması:

1 Karo açışına cevapçı 6 ya da 7 kart Trefl uzunluğu ve davet değerleri (9<sup>+</sup>-12<sup>-</sup> OP) varken hemen sıçrayarak 3 Trefl cevabı verir. Açıcı minimumda iken forsing olmayan bu cevaba Pas geçme opsiyonuna sahiptir.

Açıcı fazla değerler ve Trefl fiti ile daveti kabul ederek 3NT diyebilir. Çok daha iyi ellerle ise Şilem araştırabilir.

### ➤ Açıcının 1 ♦ (ya da 1 ♣) açışına cevapçının 2NT'ye sıçraması:

Cevapçı 6 karttan az Trefl'ler ile genellikle dengelidir. 4'lü majörü olmayan dengeli davet elleriyle hemen 2NT'ye sıçramalıdır.

### ÖRNEK-1:

Aşağıdaki elle ortağınızın 1 ♦ açışına ne cevap verirsiniz?

a)	<p>♠ K 5</p> <p>♥ Q 6 2</p> <p>♦ 9 5</p> <p>♣ K Q J 9 5 3</p>	<p>3 ♣: Bu cevapla davet değerleri (9<sup>+</sup>-12<sup>-</sup> OP) ile 6 kart Trefl'yi göstermiş olursunuz.</p>
----	---	---

Aşağıdaki elle ortağınızın 1♦ ya da 1♣ açışına ne cevap verirsiniz?

b)	♠ K 5 3	2NT: Bu cevapla 4'lü majörünüz olmadığını ve davet değerlerine sahip olduğunuzu göstermiş olursunuz. Bu örnek her renkteki <b>Tenace</b> (çatal - As ile 10'lu arasında kalan onörler) değerlere sahip mükemmel yakın bir eldir.
	♥ Q 6 2	
	♦ K 9 5	
	♣ Q J 5 3	

➤ 1♦ açışına 2♣ cevabı veren cevapçının rebidleri:

1 Karo açışına 2 Trefl cevabı natürel ve Game Forcing'dir. Cevapçının sonraki konuşmasındaki 2NT rebidi dengeli 12-14 OP ya da 18-19 OP'dır. Eğer cevapçı dengeli 15-17 OP'a sahipse rebidi 3NT olacaktır.

	N	S	
	1♦	2♣	
	2x	2NT	12-14 OP <i>ya da</i> 18-19 OP
		3NT	15-17 OP

ÖRNEK-2:

Aşağıdaki ellerle ortağın 1♦ açışına 2♣ cevabı verdiniz. Açıcının muhtemel rebidlerine karşı ikinci konuşmalarınız neler olur?

a)	♠ K 9	Eğer açıcı 2♥ rebidi yaparsa cevapçı Pik durdurucu ile 2NT rebidi yaparak 12-14 OP ya da 18-19 OP değerlerini ifade eder.
	♥ Q 6 2	
	♦ K 5 4	
	♣ K Q 8 7 3	

b)	♠ A Q 5	Açıcının herhangi bir majör rebidine cevapçı 2NT rebidi yapar. Eğer açıcı bunu 3NT'ye yükseltirse, kantitatif 4NT ile 6NT'ye davet eder. 4NT <b>Blackwood</b> değildir ve 18-19 OP gösterir. Eğer 3NT'den sonra As sorulacaksa 5♣ Gerber ile sorulur.
	♥ K Q 6	
	♦ K 5 2	
	♣ K Q 7 3	

c)	♠ A Q 5	Açıcının 2♦ ya da herhangi bir majör rebidine 3NT'ye sıçrar.
	♥ Q 6 2	
	♦ K 5 2	
	♣ K Q 7 3	

*Eğer cevapçı 2 Trefl cevabından sonra 3 Trefl rebidi yaparsa bu en az 6'lı çok güzel bir renk vadeder. Kontrat Sanzatu olacaksa bu renk lövelerin kaynağı olacak ya da Şilem için mükemmel koz olacaktır.*

### ÖRNEK-3:

Aşağıdaki eller ile 1♦ açan ortağınıza 2♣ cevabı verdiniz. Açıcının 2 seviyesinde herhangi bir majör rebidinden sonra mükemmel Trefl'ler ile 3♣ rebidi yapacaktınız. Ancak açıcı majör yerine 2NT rebidi yaparsa sizin rebidleriniz ne olur?

a)	<p>♠ 6 3 ♥ K 10 4 ♦ Q 9 ♣ A K J 10 8 3</p>	3NT'ye yükseltirsiniz.
----	--	------------------------

b)	<p>♠ 6 ♥ A J 4 ♦ K 9 ♣ A K Q 10 8 3 2</p>	Yine de 3♣ rebidi yaparsınız ki bu ekstra değerler ve kapalı Trefl'ler ile Şilem olasılığını gösterir.
----	---	--

*Cevapçı 1 Karo açışına 2 Trefl cevabı verdikten sonra majör rebidi yaparsa bu Trefl'nin majör renkten daha uzun olduğunu gösterir. Yani Trefl en az 5 kart, majör ise 4 kart uzunluğundadır.*

### ÖRNEK-4:

Aşağıdaki ellerle ortağın 1♦ açışına 2♣ cevabı verdiniz. Açıcının muhtemel rebidlerine karşı ikinci konuşmalarınız nasıl olur?

a)	<p>♠ A Q 9 5 ♥ K 3 ♦ 6 2 ♣ K Q 9 7 3</p>	Eğer açıcı 2NT rebidi yaparsa cevapçı 3♠ rebidi yapar. Açıcı 2NT rebidi ile 4'lü majörü inkâr etmiş olmadığından Pik'ten 4-4 fit bulma olasılığı vardır. Eğer açıcı 2♥ rebidi yapsaydı cevapçı 2♠ rebidi yapardı. Çünkü açıcının hâlâ 4'lü Pik'i olabilir.
----	--	--

b)	<p>♠ K 3 ♥ A Q 9 5 ♦ A 2 ♣ K Q 9 7 3</p>	Eğer açıcı 2NT rebidi yaparsa cevapçı 3♥ rebidi yapar. Eğer açıcı 2♥ rebidi yapsaydı cevapçı 4♥ değil yine 3♥ rebidi yapardı. Bu durumda 3♥ Şilem isteği gösterirken 4♥ <b>Fast Arrival</b> olacak ve çok az OP gösterecekti.
----	--	---

Bir önceki örneğe tekrar bakacak olursak:

4a)'daki açıcı 2NT rebidi yerine 2♠ rebidi yapsaydı cevapçı **Fast Arrival**'ı kullanarak 4♠ diyecekti. Bu minimum değer (12-14 OP) gösterir.

*Fast Arrival konusu aşağıda daha detaylı anlatılmaktadır.*

## ➤ Fast Arrival

2/1 cevaptan sonra açıcının 2 seviyesindeki majör rebidini yükseltmek, majörde 4 kart desteğin yanı sıra uzun Trefl'ler vadeder. 4 seviyesine yükseltmek **Fast Arrival**'dir ve limit el (12-14 OP) gösterir. Daha yüksek değerlerle ise **Fast Arrival** uygulanmaz sadece 3 seviyesinde yükseltilir. Bu yavaş yükseltme hâlâ forsingdir. Cevapçı 2/1 cevapla Game Forcing yapmıştı. Şilem öneren cevapçı araştırmaya yer bırakmak için bu yavaş yükseltmeyi yapar. Şilem arayışı anlaşılın rengin 3 seviyesinde okunması ile ya da diğer renklerde Cue-bid yaparak kontrollere geçerek de gösterilebilir.

**Fast Arrival 2/1 konuşma başladıktan sonra hem cevapçı hem de açıcı tarafından sadece majör renklerde uygulanır. Minör ya da Sanzatu'da uygulanmaz.**

	N	S	
	1♦	2♣	
	2♥/♠	3♥/♠	4'lü ♥/♠ ile 5+♣ 15+ OP (Şilem isteği)
		4♥/♠	4'lü ♥/♠ ile 5+♣ 12-14 OP (Fast Arrival)

	N	S	
	1♥	2♣	
	2♥/♠/NT	3♥	15+ OP 3'lü ♥
		4♥	12-14 OP 3'lü ♥ (FA)

	N	S	
	1♥	2♣	
	2♦	2♥	12-14 OP 3'lü ♥
		3♥	15+ OP 3'lü ♥
		4♥	12-14 OP 3'lü ♥ (Tüm değerler ♣ ve ♥'de toplanmış. FA değil.)

	N	S	
	1♦	2♣	
	2♦	2♥	
14+ OP 4'lü ♥	3♥		
12-13 OP 4'lü ♥ (FA)	4♥		

	N	S	
	1♠	2♥	
15+ OP 3'lü ♥	3♥		
12-14 OP 3'lü ♥	4♥		

➤ 1♦ açışına 2♣ cevabından sonra açıcının rebidleri:

1 Karo açanın zon forsingi olarak aldığı 2 Trefl cevabından sonraki ilk yükümlüğü Karo uzunluğunu kabul etmek ya da reddetmektir. Karo'dan 5 ya da daha fazla uzunluğa sahipken birçok el 2 Karo rebidi yapar. Aşağıdaki istisnalar hariç:

1. 6 ya da daha fazla Karo ve 15+ OP ile açıcı bu ekstra uzunluk ve değerleri 3 Karo'ya sığırarak gösterir.
2. 5-3-3-2 dağılımla (ya da 1 Karo açması gereken herhangi dengeli bir dağılımla) ve 18-19 OP'a sahipken açıcı rebidinde 3NT'ye sığırar.
3. Açıcının doğal Trefl yükseltmesine sahipken Karo uzunluğunu saklaması çok daha tanımlayıcıdır. Minimum değerlere sahip açış eliyle Trefl yükseltmesi için 4 kart desteğe ihtiyaç vardır. 3 kart ile yükseltme için ise sağlam bir ele sahip olmak gerekir. Genellikle 14+ OP ve Trefl'de onörler gibi. 4 kart destek ve güzel değerlerle açıcı **Splinter** yaparak yükseltme yapabilir. Konuşulmayan renkteki sığırma kısalık (tek ya da boş) gösterir.

**ÖRNEK-5:**

Aşağıdaki ellerle 1♦ açtınız. Ortağınızın 2♣ cevabından sonraki rebidiniz ne olur?

a)	<p>♠ A 8 3 ♥ 7 ♦ A Q J 10 9 4 ♣ A 10 3</p>	Ekstra değerler (15+–18 OP) ve en az 6 kart güzel renk ile 3♦ rebidi en iyi tanımlayıcı konuşma olur.
b)	<p>♠ A Q 3 ♥ K Q 4 ♦ Q J 9 6 2 ♣ A 9</p>	3NT'ye sığırar. Bu, dengeli ve 18–19 OP'a sahip bir el gösterecektir.
c)	<p>♠ 7 ♥ A 5 3 ♦ Q 9 6 4 2 ♣ A Q 6 2</p>	5'li Karo olmasına rağmen bu el rebidinde 4'lü Trefl ile ortağın rengini basitçe yükseltir: 3♣. Bu el Trefl desteğine rağmen Pik'ten <b>Splinter</b> yapacak kadar güçlü değildir.
d)	<p>♠ A J 3 ♥ 8 5 ♦ Q 9 6 4 2 ♣ A Q 9</p>	Burada iki seçenek vardır. 5'li Karo'yu tekrarlamak ya da ortağın Trefl'sini (3'lü ancak 2 tepe onörlü) yükseltmek. Her ikisi de yapılabilir.
e)	<p>♠ A 10 8 ♥ 6 ♦ A 9 5 4 3 ♣ A Q J 6</p>	Buradaki eli en iyi tanımlama 3♥'e sığıraktır. Bu rebid, ortağın Trefl'sine 4'lü destek, Kör'de kısalık ve minimum değerlerden (12–14 OP) daha iyi değerler (15+ OP) gösterecektir.

Açıcının majör rebidi, hemen hemen her zaman 4'lü majör renk, en fazla 4'lü Karo ve ekstra vadetmeyen bir el gösterir. 2/1 cevabı zonu garanti ettiğinden dolayı açıcının ekstra değerlere ihtiyacı olmayacağından bu rebidi **Reverse** olmayacaktır.

Açıcının majör rebidi **Reverse** izlenimi verse de genellikle değildir. Açıcı rebidinde Karo'yu tekrarlamazsa 5'li Karo'yu inkâr eder. Bu durumda beklenen dağılım 4'lü Karo ve 4'lü majör renktir. Açıcının majörde 5'li ve Karo'da 6'lı rengi olmadığı durumlarda **Reverse** eli yoktur. Böyle bir el de üçüncü turda majörün tekrarlanması ile gösterilir.

### ÖRNEK-6:

Aşağıdaki ellerle 1♦ açınız. Ortağınızın 2♣ cevabından sonraki rebidiniz ne olur?

a)	<p>♠ 6 3 ♥ A Q 9 4 ♦ A Q 6 2 ♣ J 4 3</p>	<p>2♥: Bu 5'den az Karo ve 4'lü Kör gösterirken elin 2NT'ye de uygun olmadığını ifade eder. Cevapçı zon forsingi cevabı verdiğinde açıcının konuşmaları artık <b>Reverse</b> olmayacaktır.</p>
b)	<p>♠ K 6 3 ♥ A Q 4 3 ♦ K J 10 2 ♣ 9 5</p>	<p>2NT: Yine 5'li Karo'su olmayan bu elin üstteki örnekten farkı, her iki majörde de durdurucu olmasıdır. Bu rebid 4'lü majörü inkâr etmez. Eğer 4-4 Kör fiti varsa bu cevapçının sonraki konuşmasında bulunacaktır.</p>
c)	<p>♠ 7 ♥ A K J 6 2 ♦ A Q J 10 8 5 ♣ 3</p>	<p>2♥: Cevapçı bu durumu a) örneğindeki gibi zannedecektir. Ancak cevapçının sonraki konuşmasında Kör'ü tekrarlamasıyla 5'li Kör ile 6'lı Karo vadetmiş olacaktır. Bu konuşma açıcının <b>Reverse</b> değerlerine de sahip olduğunu gösterecektir.</p>

Eğer açıcı 2NT rebid ederse bu 4'lü majörü inkâr etmez. Bu rebid minimum değerlerle (12-14 OP) her iki majörde de durdurucu vadeder. **Tenace**'lere sahip olacak bu el açılışın kendisine doğru olmasıyla diğer tarafa olmasından daha çok avantaj elde edecektir.

Biliyoruz ki 2NT rebidi 4'lü majörü inkâr etmez. Eğer cevapçı uzun Trefl'sine ek olarak 4'lü majöre de sahipse bu majörü rebid ederek en az 5-4 dağılım göstermiş olur. Eğer 4-4 majör fit varsa bu bulunmuş olacaktır.

### ➤ Majör açışına 2/1 cevabı:

Cevapçı majör açışına 2/1 cevabı verdiğinde, bu tanımlayıcı bir rebid ile devam etmelidir.

- 2/1 rengini tekrarı 6 ya da daha uzun renk gösterirken artırma hâlâ zon forsingidir.
- Eğer cevapçı yeni bir renk rebid ederse, o tur için bu çok açıklayıcı bir deklaredir.
- Eğer cevapçının rebidi Sanzatu olursa bu artırma dengeli el gösterirken Sanzatu'da dekleran olma isteği ile elinin değerlerini belirtir.

Cevapçının 2/1 cevabı ve açıcının 2 seviyesindeki rebidinden sonra cevapçının 3NT'ye sıçraması 15-17 OP gösterir. Eğer cevapçı sadece 2NT rebid ederse bu değerlerden daha az ya da daha fazla değer göstermiş olur. Yani 12-14 OP ya da 18+ OP. Ancak bu genellikle konuşulmayan renklerde durdurucular ile minimum değerler (12-14 OP) gösterir. Aynı rebidle gösterilen 18+ OP değerler olduğunda cevapçı

bunu daha sonraki konuşmalarında göstermeyi planlar. Eğer açıcı 2NT'yi 3NT'ye artırırsa 4NT ile bu maksimum değerler gösterilir.

Sonuç olarak cevapçının 2/1 cevabından sonra elini en iyi tanımlayacak şekilde herhangi bir rebidi olmalıdır.

### ➤ Majör açışına 2/1 cevabı verenin 3 kart fiti:

Majör açana 2/1 cevabı veren cevapçıda sıklıkla 3'lü fit vardır. Cevapçının rebidi bu fiti gösterecektir. Eğer açıcı rebidinde orijinal rengini 2 seviyesinde tekrarlarsa ya da 2NT rebidi yaparsa minimum değer (12-14 OP) göstermiş olur. Açıcının açış rengini tekrarlaması 5 karttan fazlasını vadetmez. Bunun bir başka opsiyonu yoktur. Açıcı bu iki rebidiyle elini sınırladığında cevapçının 3'lü fitini göstermek için 2 yol vardır:

1. Eğer cevapçı 12-14 OP ile sınırlı bir ele sahipse bu değerler zon için yeteriyken Şilem için yetersizdir. Bu durumda majörde zona sıçrayarak konuşmaları sonlandırır. (**Fast Arrival** prensibi)
2. Ancak cevapçının değerleri 15+ OP olduğunda fitini majörü 3 seviyesinde okuyarak gösterir. Bu Şilem'le ilgili öneridir. Açıcı majörü 4 seviyesinde okuyarak bu öneriyi reddeder ya da yan renklerde Cue-bid yaparak o da benzer Şilem ilgisini gösterir.

### ÖRNEK-7:

Aşağıdaki ellerle ortağın 1♠ açışına 2♣ cevabı verdiniz. Açıcının rebidlerine göre sizin rebidleriniz neler olabilir?

a)	<p>♠ K 9 3 ♥ A 6 ♦ 7 3 2 ♣ A Q 9 5 2</p>	<p>Eğer açıcının rebileri 2♠ ya da 2NT olursa limite olur (12-14 OP). Cevapçı her iki elin değerlerini bilerek Şilem olmayacağını görüp 4♠'e sıçrayarak <b>Fast Arrival</b> yapar.</p>
----	--	--

b)	<p>♠ K 9 3 ♥ A 6 ♦ K 3 2 ♣ A K 9 5 2</p>	<p>Eğer açıcının rebileri yine 2♠ ya da 2NT olursa yine limite olur (12-14 OP). Ancak burada cevapçı ekstra değerleri ile sadece 3♠ diyerek Şilem ilgisini gösterir.</p>
----	--	--

Açıcı 2/1 cevabı üzerine açış renginden daha ucuz bir renk rebid ederse cevapçı 3'lü fit ve minimum değerlerle (12-14 OP) açış rengini 2 seviyesinde okur. Fakat 15+ OP ile 3 seviyesine sıçrayarak okumalıdır.

1 Pik açışına 2 Trefl cevabı aldıktan sonra açıcı 2 Karo ya da 2 Kör rebidi yaparsa cevapçı Örnek 7a)'daki elle 2 Pik rebidi yapar. Bu 3'lü Pik tutuş ile minimum değerler (12-14 OP) gösterecektir.

Aynı konuşmalara cevapçı olarak Örnek 7b)'deki elle ise sıçrayarak 3 Pik cevabı doğru olacaktır. Bu yine 3'lü tutuş ancak Şilem öneren değerlere sahip olduğunu gösterir.

Cevapçının 2/1 cevabından sonra açıcı yeni renk rebidi yaparsa; 12-14 OP ile limite olmaz. Bu durumdayken cevapçının açıcının majöründe zona sıçraması **Fast Arrival** olmayacaktır. Bu cevapçının değerlerinin kendi 2/1 cevap rengi ile açıcının majöründe toplandığını gösterir. Ayrıca bu diğer renklerde kontrol ve kısalık olmadığını da gösterir.

### ÖRNEK-8:

Aşağıdaki elle ortağınızın 1♠ açışına 2♣ cevabı verdiniz. Açıcının 2♦ ya da 2♥ rebidine sizin rebidiniz ne olur?

a)	<p>♠ K Q 6 ♥ 7 4 ♦ 9 3 2 ♣ A K J 4 2</p>	<p>4♠: Bu artırma cevapçının Trefl ve Pik'te güzel değerlerinin olduğunu gösterirken Karo ve Kör'de kontrol ve kısalık olmadığını da belirtmiş olur. Bu sıçrama cevapçının elini tamamen anlatan bir ifadedir.</p>
----	--	--

Cevapçı 2/1 yaptıktan sonra açıcının majörünü 3'lü tutuşunu 2 seviyesinde okuyarak gösterdiğinde, açıcı minimum değerlerle (12-14 OP) zona sıçrayarak **Fast Arrival**'ı kullanma seçeneğine sahiptir. Ya da majörü 3 seviyesinde okuyarak ya da yeni renkte Cue-bid yaparak Şilem ilgisini gösterebilir. Buna karşın cevapçı anlaşılabilir majörü zon seviyesinde okuyarak daveti reddeder ya da Cue-bid yaparak Şilem ilgisini gösterir.

### ÖRNEK-9:

Aşağıdaki ellerle 1♠ açtınız ve cevapçının 2♣ cevabına da 2♦ rebidi yaptınız. Bunun üzerine cevapçının 2♠ rebidine sizin sonraki konuşmanız ne olur?

a)	<p>♠ A Q 8 6 4 ♥ K 3 ♦ A 8 6 3 ♣ 8 3</p>	<p>Açıcı her iki elinde limite olduğunu bildiğinden <b>Fast Arrival</b>'ı kullanarak 4♠'e sıçrar.</p>
----	--	---

b)	<p>♠ A Q 8 6 4 ♥ K 3 ♦ A J 6 3 ♣ K 3</p>	<p>Bu elle açını yarı dengeli eliyle 2NT diyerek ekstra değerlerini gösterir ve Şilem olasılığını önerir.</p>
----	--	---

9b) örneğindeki elle açana aşağıdaki elle cevap veren cevapçının ve açıcının sonraki konuşmaları nasıl gelişir?

c)	<p>♠ K 9 3 ♥ A 6 ♦ K 5 4 ♣ A 9 7 6 2</p>	<p>Cevapçının konuşmaları 3♣ ile kontrol göstererek devam eder. Açıcı 3♦ ile Cue-bid'e devam eder. Cevapçı 3♥ ile bu kontrolünü de gösterince Pik Şilem'i kolayca konuşulacaktır.</p>
----	--	---



### ➤ Açıcının 2/1 cevabı aldıktan sonra açış renginde sıçraması:

Eğer açıcı rengini, aldığı 2/1 cevabından sonra sıçrayarak rebid ederse, bu güzel 6'lı bir renk ile 15+ OP vadeder. Bazı modern briççiler bu sıçramanın kapalı renk göstereceğinde ısrar etmektedirler.

#### ÖRNEK-10:

Aşağıdaki eller 1♠ açar ve cevapçının 2♣ cevabına sıçrayarak 3♠ rebidi yapar. Bu elleri nasıl yorumlamalıyız?

a)	<p>♠ A K Q J 9 2 ♥ K J 2 ♦ K 8 4 ♣ 6</p>	Kapalı Pik'ler ve 17 OP ile çok güzel bir el.
b)	<p>♠ A Q J 10 9 3 ♥ K Q 2 ♦ A 5 4 ♣ 6</p>	Pik'ler tam kapalı olmamakla birlikte değerleri de 16 OP
c)	<p>♠ A Q 9 5 4 3 ♥ K Q 2 ♦ A J 4 ♣ 6</p>	16 OP ile Pik'lerin sadece 6'lı olması

*Yukarıdaki üç örneğin hangilerinin rebidde sıçrayarak renk tekrarı yapacağını ortaklık kararı olarak belirlemek gerekir.*

### ➤ Açıcının 2/1 cevabı aldıktan sonra yeni bir renkte sıçraması (Splinter):

Açıcının 2/1 cevabına yeni bir renkte sıçrayarak yaptığı rebid **Splinter**'dir. Açıcı yüksek değerlerle cevapçının renginde 4'lü tutuş ve sıçradığı renkte kısalık gösterir.

2/1 cevabından sonra en azından zon biliniyorken açıcının çok yüksek puanını göstermek için natürel sıçrama yapması gereksiz yere konuşma alanını daraltmasına neden olur. Bu duruma sahipken yavaş yükseltme yapmak daha verimli olur.

#### ÖRNEK-11:

Aşağıdaki ellerle açıcı 1♠ açar. Cevapçının muhtemel 2/1cevaplarına rebidleri ne olur?

a)	<p>♠ A Q 10 9 4 ♥ K Q 6 3 ♦ 5 ♣ K 6 3</p>	Eğer cevapçı 2♥ cevabı verirse bu el 4♦ diyerek <b>Splinter</b> yapar. Bu sağlam değerlerle 4'lü Kör ve Karo'da kısalık gösterir.
----	---	---

<p>b)</p> <p>♠ A Q 10 9 4</p> <p>♥ 5</p> <p>♦ K 6 3</p> <p>♣ K Q 6 3</p>	<p>Eğer cevapçı 2♣ cevabı verirse bu el 3♥ diyerek <b>Splinter</b> yapar. Bu sağlam değerlerle 4'lü Trefl ve Kör'de kısalık gösterir.</p>
--	---

### ➤ Açıcının 2/1 cevabı aldıktan sonra cevapçının rengini yükseltmesi:

Eğer açıcı rebidinde 12 veya 13 OP ile cevapçının rengini basitçe yükseltmişse 4 kart desteğe sahip demektir. Eğer yükseltme 3 kart ile yapılmışsa bu açıcının başka bir rebidinin olmadığını ve değerlerinin 14+ OP ile destek renginde onörlerin olduğunu gösterir.

#### ÖRNEK-12:

Aşağıdaki ellerle açıcı 1♠ açar. Cevapçı 2♦ cevabı verirse açıcının rebidleri ne olur?

<p>a)</p> <p>♠ K Q 9 6 3</p> <p>♥ A 5</p> <p>♦ J 9 8 4</p> <p>♣ K 2</p>	<p>3♦ : Cevapçının rengini basitçe yükseltir. Minimum değerlere sahip bu el Karo'ya 4'lü destek veriyor.</p>
---	--

<p>b)</p> <p>♠ K J 8 6 3</p> <p>♥ A Q</p> <p>♦ K J 4</p> <p>♣ 8 3 2</p>	<p>2♦ cevabına bu el çok ifade edici bir rebid bulmalıdır. Trefl durdurucusu yokken 2NT uygun olmayacaktır. Güzel 3 kart Karo varken 3♦ rebidi 5 kart Pik'i tekrarlamaktan daha iyidir. Eğer cevapçı 2♦ yerine 2♣ cevabı vermiş olsaydı o zaman diğer renklerdeki durdurucularla 2NT rebidi uygun olacaktı.</p>
---	---

### ➤ Açıcının 2/1 cevabı aldıktan sonra 2NT rebidi:

2NT rebidi ekstra değerler vadetmez. Ancak dengeli (genellikle 5-3-3-2) ve konuşulmayan diğer iki renkte durdurucusu vardır. Bu rebidin sahip olacağı değerler minimum (12-14 OP) veya çok iyi (18-19 OP) olacaktır. Sanzatu açış değerleri (15-17 OP) ile ise 3NT'ye sıçrayacaktır. 5'li majör olduğundan bu değerlerle 1NT açılmamıştır.

#### ÖRNEK-13:

Aşağıdaki ellerle açıcı 1♥ açar ve cevapçının cevaplarına göre rebidleri ne olur?

<p>a)</p> <p>♠ K 8 6</p> <p>♥ A Q 9 4 2</p> <p>♦ K 8 3</p> <p>♣ 9 4</p>	<p>Eğer cevapçı 2♣ cevabı verirse rebid 2NT olur. Bu rebid konuşulmayan diğer renkler Pik ve Karo'da durdurucu ve minimum ya da çok iyi değerlere sahip olduğunu gösterir. Cevapçının Game Forcing cevabı olduğu için açıcı değerlerinin minimum olduğunu sonraki konuşmasında ifade edebilecektir.</p>
---	---

b)	<p>♠ K 8 5</p> <p>♥ A Q 9 4 2</p> <p>♦ A Q 3</p> <p>♣ K 4</p>	<p>Yukarıdaki örnekteki gibi gelişmeler olduğunda açıcının cevabı yine 2NT iken bu defa da değerlerinin çok iyi olduğunu sonraki konuşmalarında gösterecektir. Cevapçının olası 3NT rebidine 4NT diyerek değerlerinin çok iyi olduğunu gösterecek ve davet yapacaktır.</p>
c)	<p>♠ K 8</p> <p>♥ A Q 9 4 2</p> <p>♦ A 9 3</p> <p>♣ K 6 4</p>	<p>Sanzatu açış değerlerine sahip bu el 5'li Kör'ü olduğu için 1NT açmamıştır. Cevapçının 2♣ veya 2♦ cevaplarına 3NT'ye sığrayarak sanzatu açış değerlerini göstermiş olacaktır. (Bunun <b>Fast Arrival</b> olmadığını unutmamak gerekir.)</p>

### ➤ Kör açısına 2/1 cevabı aldıktan sonra Pik rebidi:

Eğer Kör açısına minör cevabı alan açıcı Pik rebidi yaparsa bu elin şeklini belirtir. **Reverse** değerleri vadetmez. 2/1 cevabı zaten Game Forcing olduğu için hemen ekstra değerleri göstermeye ihtiyaç yoktur.

### ÖRNEK-14:

Aşağıdaki ellerle açıcı 1♥ açar ve cevapçının herhangi bir minör cevabına göre rebidleri ne olur?

a)	<p>♠ A Q 9 4</p> <p>♥ K Q 9 6 3</p> <p>♦ 8 4</p> <p>♣ 6 3</p>	<p>Açıcının rebidi elin şeklini göstermek için 2♠ olacaktır. Bu konuşma 2/1 cevabından sonra ekstra değerler göstermeyecektir. Cevapçının bunu Alert etmesi gerekir.</p>
b)	<p>♠ A Q 9 4</p> <p>♥ A K J 6 3</p> <p>♦ 8 4</p> <p>♣ A 3</p>	<p>Açıcının bu elde ise ekstra değerleri olmasına karşın rebidi yine 2♠ olacaktır. Ancak ekstra değerlerini daha sonra göstermek zorundadır.</p>

Yukarıdaki her iki örnek için cevapçı 2/1 cevabı yerine **Forcing 1NT** cevabı vermiş olsaydı; b) örneği ile cevapçı hâlâ 2♠ rebidi yapabileceken a) örneğindeki el bunu yapamayacaktı. Bu durumdaki gelişmeler **Forcing 1NT**'de anlatılmıştır.

### ➤ Pik açısına 2/1 cevabı aldıktan sonra Kör rebidi:

Açıcı Pik açısına duyacağı minör cevaptan sonraki Kör rebidi herhangi ekstra değer göstermez. Ancak 4'lü Kör gösterir. Bununla birlikte cevapçının Trefl cevabına vereceği Karo rebidi de ekstra değerler göstermezken renk 3'lü de olabilir. Bu renk minördür ve koz rengi olmaya aday değildir. Açıcı bu rebidi Karo değerlerini göstermek ve Kör durdurucusunu reddetmek için yapabilir.

Minörde yapılacak bu disiplinsizlik nadiren problem yaratabilecekken en iyi konuşma olması umulur. Fakat 4 karttan az majörle bu disiplinsizlik yapılırsa konuşmalar bir anda kontrol dışına çıkabilir.

### ÖRNEK-15:

Aşağıdaki ellerle açıcı 1♠ açar ve cevapçının cevaplarına göre rebidleri ne olur?

a)	<p>♠ K J 10 9 4 ♥ A Q 8 3 ♦ A 4 ♣ 9 2</p>	<p>Açıcı cevapçının herhangi bir minör cevabına basitçe ve natürel bir rebid yapacaktır: 2♥</p>
b)	<p>♠ K J 10 9 4 ♥ 9 6 3 ♦ A K 6 ♣ Q 8</p>	<p>Eğer açıcı 2♣ cevabı verirse elin en iyi tarifini 2♦ ile yapar. Kör durucusu olmayan bu el için 2NT rebidi doğru olmayacaktır. Karo rebidi bu renkte uzunluk gösterecek olsa da cevapçının Karo'dan koz olma beklentisi olmayacaktır. Açıcı ayrıca cevapçının Kör durucusu olsaydı Sanzatu rebidi yapacağını da bilecektir.</p>
c)	<p>♠ K J 10 9 4 ♥ A K 6 ♦ 9 6 3 ♣ Q 8</p>	<p>Eğer açıcı yine 2♣ cevabı verirse bu defa açıcı biraz tutuk kalacaktır. Kör de disiplinsiz olmak cevapçının 4'lü Kör'ü olması ve zona yükselmesi mümkün olduğundan tehlikelidir. Açıcının 2♠ rebidi yapmaktan başka seçeneği yoktur. Pik 5'li olmasına rağmen bu en tanımlayıcı rebiddir ki cevapçı Pik'in 5'li olabileceğini bilir.</p>

### ➤ Açıcının 2/1 cevabı aldıktan sonra (sıçramadan) 3 seviyesindeki natürel rebidi:

Eğer açıcı 2/1 cevabına 3 seviyesinde yeni bir renk rebid ederse şu iki durumdan birini vaat eder:

Ya el değerleri sağlamdır (14+ OP) ya da dağılım en az 5-5'tir.

Cevapçı elini en iyi şekilde tanımlamak için gerek duymadıkça konuşma alanını tüketmek eğiliminde olmayacaktır.

### ÖRNEK-16:

Aşağıdaki ellerle açıcı 1♠ açar ve cevapçının cevaplarına göre rebidleri ne olur?

a)	<p>♠ K J 9 7 4 ♥ A Q 3 ♦ 6 ♣ Q 10 9 4</p>	<p>Eğer cevapçı 2♥ cevabı verirse <b>Fast Arrival</b>'ı kullanarak Kör'de zon rebid eder. Eğer cevapçı 2♣ cevabı verirse bu defa Trefl'yi 3 seviyesinde rebid eder. Eğer cevapçı 2♦ cevabı verirse açıcı bu değerler ile 3 seviyesinde 4'lü Trefl'yi okuyamayacaktır. 2♠ rebidi iyidir ya da dengesiz ele rağmen 2NT rebidi yapmalıdır.</p>
b)	<p>♠ K J 9 7 4 ♥ A Q 3 ♦ 6 ♣ K Q 10 9</p>	<p>Eğer cevapçı 2♥ cevabı verirse Kör'ü sadece 3 seviyesinde rebid etmelidir. Bu güzel değerlerle 3'lü tutuş gösterecektir. Eğer cevapçı 2♣ cevabı verirse 3♦'ya sıçramalıdır. Bu <b>Splinter</b> olacak ve iyi değerlerle Trefl'de 4'lü tutuş ve Karo'da kısalık anlamına gelecektir. Eğer cevapçı 2♦ cevabı verirse açıcı bu defa iyi değerleriyle 3♣ rebid eder.</p>

<p>c)</p> <p>♠ K J 9 7 4</p> <p>♥ A 3</p> <p>♦ 6</p> <p>♣ K J 10 9 4</p>	<p>Eğer cevapçı 2♦ ya da 2♥ cevabı verirse 3♣ rebidi yapar. Güzel dağılım minimum değerlere rağmen bu rebide izin verir. Eğer cevapçı 2♣ cevabı verirse 3♦'ya sıçramalıdır.</p>
--	---

Açıcının açtığı majör rengini 2 seviyesinde tekrarlamasının 6 kart ya da daha uzun olduğu konusunda yanlış bir inanış vardır. Açıcının elini en iyi şekilde tanımlayabilmek için 5'li majörünü tekrarlama dışında başka seçeneği olmadığı durumlar vardır. Bu durumda cevapçı açıcının majörünü 6'lı düşünerek son kontrata sıçramamalıdır. Açıcının 5'li rengini tekrarlama diğer rebidlerin konuşmaları çok kötü yere götürmeye neden olacağı durumlarda son çare olmalıdır.

## KONU SONU ÖRNEKLERİ :

### ÖRNEK-1:

Aşağıdaki ellerle 1♦ açışına cevaplarınız ne olur?

<p>a)</p> <p>♠ K 6 2</p> <p>♥ 4 2</p> <p>♦ A 8</p> <p>♣ A Q J 9 7 4</p>	<p>Bu güzel Trefl'lerle rebidde 3♣ demek düşüncesi ile 2♣ cevabı verilir. 2♣ cevabı zon forsingi olduğu gibi 3♣ rebidi de hâlâ zon forsingidir. Açıcı bunu, elinin uygunluğu doğrultusunda Trefl tutuşu ile diğer renklerdeki kontrollerle Trefl ya da NT Şilem'i önerisi olarak alabilir.</p>
---	--

<p>b)</p> <p>♠ K 6 2</p> <p>♥ 4 2</p> <p>♦ 10 8</p> <p>♣ A Q J 9 7 4</p>	<p>Sıçrayarak 3♣. Bu forsing değildir. Ancak davettir ve 9<sup>+</sup>-12<sup>-</sup> OP vadeder. En az 6'lı makul Trefl vardır. Açıcı Trefl fiti ve diğer renklerdeki durdurucuları ile Trefl'lerin ellerin kaynağı olacağını düşünerek 3NT rebidi yapacaktır. Trefl fiti olmaksızın ya da diğer renklerden en az birinde durdurucu yokken Pas mecburidir. Kontrat 3♣ olacaktır.</p>
--	---

<p>c)</p> <p>♠ K J 10</p> <p>♥ A J 5</p> <p>♦ 9 8 4</p> <p>♣ Q 10 9 3</p>	<p>Sıçrayarak 2NT. Bu davet ellerini tanımlar. 4'lü majörü olmayan 9<sup>+</sup>-12<sup>-</sup> OP ile dengeli elleri gösterir. Aynı zaman da Sanzatu'da dekleran olma arzusu vardır. Eğer As'lar <b>Tenace</b>'lerden çok olsaydı Sanzatu dekleranı olmaya çalışılmamalıydı. Her iki majörde de 2 onör ve <b>Tenace</b>'ler varken 2NT klasik cevaptır.</p>
---	--

<p>d)</p> <p>♠ A Q 4</p> <p>♥ K J 7</p> <p>♦ J 5 2</p> <p>♣ Q 10 9 3</p>	<p>Sıçrayarak 3NT. Yine <b>Tenace</b>'lere sahip bu el Sanzatu dekleranı olmak isteyecektir. Ancak bu defa değerler ekstraya sahip olduğundan zon yapmak için yeterlidir.</p>
--	---

## ÖRNEK-2:

1 ♦ açışınıza ortağınız 2 ♣ cevabı verdi. Rebidleriniz ne olur?

a)	<p>♠ A 5 3 ♥ K J 8 6 ♦ K Q 10 8 4 ♣ 6</p>	<p>2 ♦ : İlk öncelik Karo'nun en az 5'li olup olmadığını doğrulamak ya da inkâr etmektir. Cevapçının konuşması Game Forcing olduğundan, varsa 4-4 Kör fitini bulmak için zaman vardır. Eğer ortağın rebidi 2 ♠ olursa 2NT, 2 ♥ olursa 4 ♥ (<b>Fast Arrival</b>), 2NT olursa 3NT olur.</p>
b)	<p>♠ A 7 3 ♥ 5 ♦ A K 8 7 4 ♣ K Q 9 5</p>	<p>3 ♥ : <b>Spinter</b>. Bu Minimumdan fazla değerlerle (15+ OP) cevapçının Trefl'sine 4'lü destek ve Kör'de kısalık gösterir. Bunun üzerine cevapçı 3NT rebid ederse bu Kör'den güçlü durdurucularının olduğunu ancak diğer renklerinize fit ve değerleri olmadığını gösterir. Kör'de değerleri olmayıp diğer renklerde değerleri olması durumunda ise Trefl'den Şilem mümkün olabilir. Eğer ortağın eli şu şekilde ise ♠ K Q 4 ♥ 8 6 2 ♦ Q 3 ♣ A J 10 7 3 Şilem kesindir.</p>
c)	<p>♠ Q J 8 4 ♥ K J 7 ♦ A Q 5 2 ♣ 9 4</p>	<p>2NT: Bu konuşma minimum değerlerle dengeli ve her iki majörde de durdurucu gösterir. 4-4 fitini kaçıracağınızı düşünmeyin. Eğer ortağın 4'lü Pik'i ve ek olarak uzun Trefl'leri varsa rebidinde 3 ♠ diyecek siz de 4 ♠'e yükselteceksiniz.</p>
d)	<p>♠ A Q J 6 ♥ 9 8 3 ♦ A 10 8 3 ♣ Q 7</p>	<p>2 ♠ : Bu konuşma 4'lü Pik ve 5'den az Karo'su olan bir el gösterir. <b>Reverse</b> değildir. Aynı zamanda Kör durdurucusu olmadığından 2NT diyemediğini de gösterir.</p>
e)	<p>♠ A 5 3 ♥ J ♦ A K J 9 7 3 ♣ K 7 4</p>	<p>3 ♦ : Bu ekstra değerlerle (15<sup>+</sup>-18<sup>-</sup> OP) oldukça güzel ve en az 6 kart uzunluğunda Karo'ları gösterir.</p>
f)	<p>♠ 7 ♥ Q 9 4 ♦ A Q 5 3 2 ♣ K J 8 5</p>	<p>3 ♣ : Minimum değerlere sahip bu el Pik kısalığı ile <b>Spinter</b> yapamaz. Bu rebid, 5'li de olsa Karo'yu tekrarlamaktan daha tanımlayıcıdır.</p>
g)	<p>♠ A Q 4 ♥ K J 7 ♦ K Q J 5 ♣ Q 9 3</p>	<p>Sıçrayarak 3NT: Bu rebid dengeli 18-19 OP gösterir. Aynı zamanda her iki majördeki <b>Tenace</b>'leri de gösterir.</p>

h)	<p>♠ K J 9 3</p> <p>♥ A Q 8 4</p> <p>♦ A 5 3</p> <p>♣ 8 6</p>	<p>2NT. Bu el herhangi bir majör cevabına hazırlıktır. Cevapçının 2♣'i nasıl ki 4'lü majörü inkâr etmiyorsa açıcının 2NT rebidi de 4'lü majörü inkâr etmez. Cevapçı bunu bilerek eğer 4'lü majörü varsa onu 3 seviyesinde okuyacak açıcı da onu yükseltecektir.</p>
i)	<p>♠ 3</p> <p>♥ A K 9 7 4</p> <p>♦ A Q J 8 6 3</p> <p>♣ 8</p>	<p>2♥: Bu rebidle cevapçı bu el dağılımını ilk anda beklemeyecektir. Aslında bu el Karo açarken rebidinde Kör ile Reverse yapmayı planlamış ancak 2/1 cevabından sonra Reverse olmasa da aynı rebidi yapmıştır. Daha sonraki konuşmasında Kör'ü tekrar ederek bu 6-5 mükemmel eli ifade etmiş olacaktır.</p>
k)	<p>♠ K 2</p> <p>♥ A J 9 3</p> <p>♦ K J 7 2</p> <p>♣ J 9 4</p>	<p>2NT: Eğer kontrat Sanzatu olacaksa bu elin Pik Rua'dan dolayı deklerin olması çok önemlidir. Ancak cevapçı Kör rebid ederse onu yükselterek o oynanır.</p>

### ÖRNEK-3:

1♠ açışımıza ortağınız 2♣ cevabı verdi. Rebidleriniz ne olur?

a)	<p>♠ K Q 8 4 3</p> <p>♥ 10 9 5</p> <p>♦ A Q J 2</p> <p>♣ 4</p>	<p>2♦: Natürel konuşma.</p>
b)	<p>♠ K Q 8 4 3</p> <p>♥ Q 10 5</p> <p>♦ A J 6</p> <p>♣ J 3</p>	<p>2NT: Konuşulmayan renklerdeki durdurucular ile dengeli ve minimum değerlere sahip bir el.</p>
c)	<p>♠ A Q 7 4 2</p> <p>♥ 6</p> <p>♦ A 8 2</p> <p>♣ K Q 6 3</p>	<p>Sıçrayarak 3♥: <b>Splinter</b>. Bu minimumdan fazla değerlerle Trefl'den 4'lü destek ve Kör'de kısalık anlamına gelir. Cevapçı bu bilgiler doğrultusunda Trefl'den zon ya da Şilem oynayabileceği gibi sizin bildirdiğiniz kısa Kör'e karşın iyi değerlerle 3NT de oynayabilir.</p>
d)	<p>♠ K Q 10 9 4</p> <p>♥ A J 3</p> <p>♦ 9 6 5</p> <p>♣ K 4</p>	<p>2♠: Dengeli ve minimum değerlere sahip bu el Karo değerleri olmadan 2NT rebidi yapamaz. Kör'ü de 4'lü olmayan bu elin Pik'lerini tekrarlamaktan başka seçeneği yoktur.</p>

### ÖRNEK-4:

Ortağın 1 ♠ açışına 2 ♣ cevabı verdiniz. Ortağın 2 ♦ rebidine sizin rebidleriniz ne olur?

a)	<p>♠ K 6 4 ♥ 9 5 2 ♦ A 10 ♣ A Q 9 5 3</p>	<p>2 ♠: Açıcı henüz limite olmamıştır. Açıcının 2/1 cevabından sonra göstermek için acele etmesine gerek olmadığı 20 OP'ı olabilir. Sizin buradaki rebidde Pik tutuşunuz minimum değerlerle (12-14 OP) 3'lü Pik gösterir.</p>
b)	<p>♠ K Q 6 ♥ 9 5 2 ♦ 10 4 ♣ A K J 5 3</p>	<p>Sıçrayarak 4 ♠: Bu örnek de üstteki gibi açıcının limite olmadığı ve minimum değerlerle 3'lü Pik tutuşu olan bir el. Ancak bu elin özelliği tüm değerlerin Pik ve Trefl'de toplanmış olması ve diğer renklerde değer olmadığı gibi kısalığın da olmamasıdır. Bu özel durum <b>Fast Arrival</b> ile karıştırılmamalıdır.</p>
c)	<p>♠ K Q 6 ♥ A 4 ♦ 9 6 2 ♣ A K J 5 3</p>	<p>Sıçrayarak 3 ♠: Bu, minimumda (12-14 OP) olmadığınızı ancak ekstra değerlere sahip (15+ OP) olduğunuzu gösterirken 3'lü tutuş vadeder. 3'ten fazla Pik'e sahip olamazsınız. Eğer olsaydınız bunu konvansiyonel olarak gösterirdiniz.</p>
d)	<p>♠ 8 3 ♥ A Q 10 ♦ J 6 2 ♣ A Q 10 7 4</p>	<p>2NT: Pik fiti yok ve Kör durdurucu var. Bu en mükemmel rebiddir. Ortak buna Pas geçmeyecektir. Çünkü bir önceki konuşmanızda Game Forcing cevabı vermiştiniz. Bu rebid minimum (12-14 OP) ya da maksimum (18+ OP) değerler gösterecek ve bu da daha sonraki konuşmalarda netleşecektir.</p>

### ÖRNEK-5:

Ortağın 1 ♠ açışına 2 ♣ cevabı verdiniz. Ortağın 2 ♠ ya da 2NT rebidlerine sizin rebidleriniz ne olur?

a)	<p>♠ Q 10 3 ♥ A 7 ♦ J 9 5 ♣ K Q J 8 4</p>	<p>Sıçrayarak 4 ♠: Açıcı gerek 2 ♠ gerekse 2NT rebidleri ile minimumda limite olur. Bu durumda minimum değerlerle <b>Fast Arrival</b> uygulayarak 4 ♠ en iyi rebid olur. Çünkü bileceksiniz ki açıcının minimum değerleriyle Şilem aramaya çalışmak anlamsız olacaktır.</p>
b)	<p>♠ Q 5 ♥ A Q 7 ♦ K 10 4 ♣ K J 10 7 2</p>	<p>3NT: Eğer açıcı 2 ♠ rebid ederse bu minimumda olduğunu ancak Pik'lerin 6'lı olduğunu göstermez. Bu yüzden 2'li Pik ile 4 ♠ hata olur. Bu durumda 3NT'ye sıçramak bu ekstra değerleri (15+-18- OP) gösterir. Eğer açıcı 2NT rebidi yaparsa yine minimumda olduğunu gösterdiğinden ve ekstraları ile Şilem olmayacağını bileceğinden cevap yine 3NT'dir.</p>



c)	<p>♠ A Q 4</p> <p>♥ 9 5</p> <p>♦ K 4 3</p> <p>♣ A K J 8 3</p>	<p>3♠: 4♠'e sıçramak hata olur. Çünkü bu 3'lü Pik tutuş ve minimum değerler gösterirdi. 3♠ ise ekstra değerlerle (15+–18– OP) 3'lü Pik tutuşu gösterir. Eğer minimum olduğunu gösteren açıcı kontrolleri ve alıcı kaynakları varsa Cue-bid yaparak minimumun iyisi olduğunu gösterir. Eğer açıcı Cue-bid yapmazsa Şilem önerisini reddetmiş olur.</p>
----	---	---

d)	<p>♠ 8 4</p> <p>♥ K 9 4</p> <p>♦ A Q 3 2</p> <p>♣ K Q 10 4</p>	<p>Eğer açıcı 2♠ rebid ederse 2NT, 2NT rebid ederse de 3NT cevapları bu ekstraları olmayan el için en uygun rebidler olacaktır.</p>
----	--	---

### ÖRNEK-6:

1♠ açışınıza ortağınız 2♥ cevabı verdi. Rebidleriniz ne olur?

a)	<p>♠ K J 9 5 4</p> <p>♥ 6 3</p> <p>♦ A J 8</p> <p>♣ K J 6</p>	<p>2NT: Bu el minimumda ve Kör'e fiti yok. Konuşulmayan diğer iki renkte de durdurucusu var.</p>
----	---	--

b)	<p>♠ A Q J 9 7 4</p> <p>♥ 6</p> <p>♦ A 9 5</p> <p>♣ K Q 3</p>	<p>Sıçrayarak 3♠: Bu 6'lı iyi bir renk ve 15+ OP gösterir.</p>
----	---	--

c)	<p>♠ A K 7 5 3</p> <p>♥ K 10 8 3</p> <p>♦ 6</p> <p>♣ A 9 4</p>	<p>Sıçrayarak 4♦: <b>Splinter</b>. Bu, minimum değerlerle Kör'e 4'lü fit ve Karo'da kısalık gösterir.</p>
----	--	---

d)	<p>♠ A K 7 5 3</p> <p>♥ K 8 3</p> <p>♦ 6 4</p> <p>♣ A Q 8</p>	<p>3♥: Bu, 3'lü Kör tutuşu ile ekstra değerler gösterir. Eğer ekstra değerler olmasaydı 4♥ ile <b>Fast Arrival</b> yapılırdı.</p>
----	---	---

e)	<p>♠ A Q 9 5 3</p> <p>♥ 4</p> <p>♦ A 5</p> <p>♣ K 10 9 6 2</p>	<p>3♣: Natürel konuşma. Bu el minimum değerlerle 2/1 sisteminde Pik ile başlayıp Trefl rebidi yapar.</p>
----	--	--

f)	<p>♠ A Q 10 9 5</p> <p>♥ 6 4</p> <p>♦ 9 5 4</p> <p>♣ A K 6</p>	2♠ : Minimumdaki bu el için Karo durdurucusu olmadan en uygun rebid budur.
----	--	--

### ÖRNEK-7:

1♥ açışınıza ortağınız 2♣ cevabı verdi. Rebidleriniz ne olur?

a)	<p>♠ A J 5 4</p> <p>♥ A Q J 9 6</p> <p>♦ 8 4</p> <p>♣ 5 3</p>	2♠ : Bu, 2/1 cevabından sonra <b>Reverse</b> olmayacak elinizin dağılımını ifade edecektir. Eğer cevapçı 2♣ yerine 1NT cevabı verseydi o zaman 2♠ <b>Reverse</b> olacağından rebid edilemezdi.
----	---	--

b)	<p>♠ 5 3</p> <p>♥ A Q J 9 6</p> <p>♦ J 4 3</p> <p>♣ A Q 4</p>	3♣ : Bu yükseltme için 4'lü Trefl gerekir ancak daha iyi bir rebid yoktur.
----	---	--

c)	<p>♠ 6 4</p> <p>♥ A J 9 5 4</p> <p>♦ A Q 10 6</p> <p>♣ Q 3</p>	2♦ : Sahip olunan natürel rebid.
----	--	----------------------------------

d)	<p>♠ K J 4</p> <p>♥ Q 9 7 6 3</p> <p>♦ A Q 2</p> <p>♣ J 4</p>	2NT: Sahip olunan natürel rebid.
----	---	----------------------------------

e)	<p>♠ 5</p> <p>♥ A K 9 6 4</p> <p>♦ K 4</p> <p>♣ A J 8 4 3</p>	Sıçrayarak 3♠ : <b>Splinter</b> . Cevapçının Trefl'sine destek ve Pik'te kısalık.
----	---	---

f)	<p>♠ A J 4</p> <p>♥ K Q 9 4 2</p> <p>♦ 8 5 3</p> <p>♣ K 8</p>	2♥ : Başka bir rebid yapılmadığında 5'li açış renginin tekrar edildiği diğer bir durum da budur. Pik'lerin iyi olmasına rağmen Karo durdurucusunun olmaması 2NT rebidine engeldir.
----	---	--

g) ♠ K 6 ♥ A K J 9 7 3 ♦ A J 4 ♣ 6 2	Sıçrayarak 3♥: Ekstra değerlerle (15+ OP) en az 6'lı renk.
h) ♠ K J 8 ♥ K J 9 5 3 ♦ A Q J ♣ 6 2	Sıçrayarak 3NT: Ekstra değerlerle (15-17 OP) dengeli bir el gösterir. Ayrıca 1NT açacak bu elin 5'li majöre sahip olduğundan dolayı açamadığını da gösterir.